

Préface

Un jour, mon fils Davey entra dans mon bureau tel un ouragan, mon didacticiel Java pour adultes à la main. Il me demanda de lui apprendre à programmer pour pouvoir créer des jeux informatiques. A cette époque, j'avais déjà écrit une paire de livres sur Java et donné de nombreux cours de programmation, mais c'était pour les grandes personnes ! Une recherche sur Amazon n'a rien donné d'autre que des livres "pour les nuls", mais Davey n'est pas un "nul" ! Après avoir passé des heures sur Google, je ne trouvai que de pauvres tentatives de cours de Java pour les enfants ou des livres très superficiels. Sais-tu ce que j'ai fait ? J'ai décidé d'en écrire un. Pour m'aider à comprendre la mentalité des plus jeunes, je décidai de demander à Davey de devenir mon premier étudiant enfant.

Ce livre sera utile aux personnes suivantes :

- Les jeunes de 11 à 18 ans.
- Les enseignants en informatique.
- Les parents souhaitant apprendre à programmer à leurs enfants.
- Tous ceux qui débutent en programmation (l'âge n'a pas d'importance).

Même si j'emploie un langage simple pour expliquer la programmation, je m'engage à traiter mes lecteurs avec respect – je ne vais pas écrire quelque chose comme "Cher ami ! Tu es sur le point de commencer un nouveau et passionnant voyage...". Bon, d'accord ! Venons-en aux faits.

Les premiers chapitres de ce livre aboutiront à des programmes de jeu simples, avec les instructions détaillées pour les faire fonctionner. Nous allons aussi créer une calculatrice qui ressemble à celle que tu as dans ton ordinateur. Dans la seconde partie du livre, nous créerons ensemble les programmes de jeu Morpion et Ping-Pong.

Tu devras t'habituer à l'argot des programmeurs professionnels ; les mots importants sont écrits dans *cette police*.

Les programmes et les éléments du langage Java sont écrits dans une autre police, par exemple `String`.

Ce livre ne couvre pas tous les éléments du langage Java, sinon il serait trop gros et ennuyeux. Mais à la fin de chaque chapitre, il y a une section *Autres lectures* avec des liens vers des sites web contenant des explications plus détaillées sur le sujet.

Tu trouveras aussi des devoirs à la fin de chaque chapitre. Chaque lecteur doit faire les exercices de la section *Exercices*. Si ceux-ci sont trop faciles pour toi, je te mets au défi de faire ceux de la section *Exercices pour les petits malins*. En fait, si tu lis ce livre, tu es une personne intelligente et tu devrais essayer de faire tous les exercices.

Pour retirer le maximum de ce livre, lis-le du début à la fin. Ne change pas de chapitre avant d'avoir compris celui que tu es en train de lire. Les ados, les parents et les grands-parents devraient pouvoir maîtriser ce livre sans aide extérieure, mais les enfants plus jeunes devraient lire ce livre avec l'aide d'un adulte.